# Recap

# Forventet scener

1. Hobgoblin vs Dæmon
2. Dæmon forhandling med Gr’Lox

780 guld for drage rustning sæt

Speciel hjelm har elverbaggrund.

To do:

* Stats for dæmon
* Åbnings scene: Den har ”force”. Får Albatrot til at flyve.

**Andet**: Gør en leder-fjende til bard, og deres instrument kan følgene:

**Multi-instrument** 20 gold Uncommon 1 weight With succesful Performance check, affect one person extra

**Dag**:

* Morgen:
* Middag:
* Aften:
* Nat:

# Encounters

## Random encounters:

1. **Fire banditter leder** igennem resterne fra en kamp mellem Maladuk og Glødende Næve. 5 døde gobliner, 2 døde hobgobliner og én levende men ligner død. Succesfuldt tjek viser at hobgoblinerne blev overfaldt, men forsvarede sig bragt, samt at en er blot bevidstløs og ikke død. Gobliner har Maladuks mærke, dvs. to krydsende kødøkser på højre skulder.  
   Banditterne har i alt 1d6 guld, træk ét kort fra bunken for at se hvad kampen har af værdi.
2. -
3. -
4. -
5. -



Short sword: d10, Short bow: d10

1. **Snaksaglig lærd** og glaspuster mallard og mistænksom ork bodyguard opsøger dæmonen Gr’Lox for viden om glaspustnings teknikker. Har 3 guld, og et kort med noter der viser følgende lokationer: Troldespiret, Det Omvendte Glastårn, Det Syngende Træ, Titanens Hvile (der hvor Tredelte Uenigheden mødes).

Floffentof (and): 17 Bartering, 16 Myth and legends, 17 Languages.

Gryna (ork)

A white rectangular object with black text

Description automatically generated

Studded Leather: 2, Broadsword: 2d6, 17 HP.