# Recap

# Forventet scener

1. Hobgoblin vs Dæmon
2. Dæmon forhandling med Gr’Lox

780 guld for drage rustning sæt

Speciel hjelm har elverbaggrund.

**To do:**

* Stats for dæmon
* Åbnings scene: Den har ”force”. Får Alvatrot til at flyve. Ætsende blod.
* Optional rule: Damage types
* Custom improvised weapons (fx damp våben)

# Åbnings scene

*På trods af Alvatrots forsøg på at hjælpe ”gæsten”, har dæmonen fået nok. Den løfter sin økse, og Avatrots lille stemme bliver til et gisp. Hendes krop svæver mod loftet som øksen hæves, og det bliver klart at medmindre nogen træder til, kommer den lille halfling ikke godt ud af det.*

*Der er intet blod, men et udtrukket, hylende suk og to dunk som over og underkrop rammer skranken. Som respons farer hobgoblinerne mod dæmonen. Alene fra skyggerne er det ikke længere til at se hvad der sker, men råb, skrig og flere udtrukne hyl strømmer ud fra rummet, alle sammen fra hobgoblinerne. En hobgoblin kommer vraltende ud ad døren med hænderne til hans brystkasse hvor hans ringbrynje er ætset væk og han indre er blottet.*

*Da dæmonen endelig siger noget, er det i et modbydeligt sprog hvis betydning kun jeres underbevidsthed forstår [resist Fear].*

Hvis det begynder at gå skidt, kommer Gr’Lox og stopper kampen. Hun omtaler dæmonen som ”Fætter”.

# Forhandling

Dæmonen kræver Ronans sjæl, men Gr’Lox (og måske partiet) kommer med alternativer.

Gr’Lox: *”Vi ved begge to at den eneste værdi sjælen har for dig er monetært. Mon ikke vi kan finde på en anden betaling der kan dække samme behov?”*

Dæmonen holder to fingre op for at forslå 2000 gp (Bartering).

I dens øjne gælder:

* Dragerustnings sættet (dvs. hjelm og plade) for 1000 gp.
* Anti-dæmon krone for 400 gp.
* Fiendcrusher for 300 gp.

Hvis ikke partiet kan det, siger Gr’Lox i et dæmpet toneleje:

*”Alternativt, så har jeg hørt en fugl synge om, at din del af familien gerne så Sathmogs indflydelse i denne del af verdenen formindsket. Det ville ikke være uhørt at eventyrer som disse tog et smut forbi Azrahel Koth og løste det problem, når nu vi ikke kan.”*

Dæmonen bliver smidt væk fra verdenen 30 dage efter dens hidkaldelse, og den kræver betalingen inden for 20 dage (kan Bartering).

A page of a book

Description automatically generated

# Encounters

## Random encounters:

1. **Snaksaglig lærd** og glaspuster mallard og mistænksom ork bodyguard opsøger dæmonen Gr’Lox for viden om glaspustnings teknikker. Har 3 guld, og et kort med noter der viser følgende lokationer: Troldespiret, Det Omvendte Glastårn, Det Syngende Træ, Titanens Hvile (der hvor Tredelte Uenigheden mødes).

Floffentof (and): 17 Bartering, 16 Myth and legends, 17 Languages.

Gryna (ork)

A white rectangular object with black text

Description automatically generated

Studded Leather: 2, Broadsword: 2d6, 17 HP.

**Andet**: Gør en leder-fjende til bard, og deres instrument kan følgene:

**Multi-instrument** 20 gold Uncommon 1 weight With succesful Performance check, affect one person extra

# Retributor Demon “Vurrothnon” [Vur-Roth-Non]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ferocity**: 2 (see Devour essence) | **Size**: Large | **WP:** |
| **Movement**: 12 | **Armor**: 2 | **HP**: 45 (see Devour essence) |
| **Devour Essence:** When the demon kills a creature, it gains 5 HP. If the demon has more than 45 hit points, its ferocity is increased to 3. At the end of a shift rest, the demon’s hit points become 45.  **Corrosive blood:** If the demon takes piercing or slashing damage, everyone within 2 meters takes D3 damage. If the victim is wearing armour, its armour rating is reduced instead until fixed by a Crafting roll. It is possible to dodge the blood spatter.  **Withering Aura:** All vegetation wither within 10 meters of the demon  **Wings:** The demon can fly clumsily through the air. | | |

|  |
| --- |
| **1 Runic Axe!** The chaos demon swings wildly with its black runic sword. The attack inflicts 2D8 slashing damage and drains D6 WP from the victim. |
| **2** **Horn Attack!** The monster thrusts its razor-sharp horns into an opponent. The victim takes 2D10 piercing damage and loses their turn in the round (if it has not already passed). |
| **3 Threatening Hiss!** The demon opens its mouth and hisses horrible threats in an ancient, terrifying tongue. All opponents within 10 meters suffer a fear attack. |
| **4 Scorpion Sting!** The chaos demon raises its scorpion-like tail and delivers a swift sting to its victim. The attack inflicts D12 piercing damage, and a victim who sustains at least 1 point of damage is also injected with a paralyzing poison with potency 15. The attack can be parried. |
| **5 Silence, wretch!** The demon points its axe at an opponent within 10 meters. Until the end of its next round, the victim floats up to 10 meters into the air and cannot speak. |
| **6 Acid Spit!** The demon spits a mouthful of acid at an opponent within 10 meters. The attack deals 2D6 damage on impact and D6 damage the next round unless the victim uses an action to wipe off the acid. |